Stéphane Francq - Curriculum vitae -

Coordonnées

prénom, nom : Stéphane Francq

adresse: Avenue Van Volxem, 271 1190 Forest, Belgium

téléphone privé/mobile : +32 (0) 478/487249 site internet : www.autrepointdevue.com

adresses mail: stephane.francq@gmail.com - info@autrepointdevue.com

date de naissance : 29 mars 1973

nationalité : Belge N° national : 730329-285.11 état civil et nombre d'enfants : célibataire, un enfant véhicules : Permis B : Voiture, Vespa, Moto

langue maternelle: Français

langues étrangères : Anglais : lecture : bon / pratique : moyen Néerlandais : Lecture : moyen / pratique : moyen

connaissances informatiques : excellentes : Pc/Mac (travaille sur Mac&Pc)

Facebook : http://www.facebook.com/autrepointdevue Linkedin : http://be.linkedin.com/in/stephanefrancq



AA Carreers London / Somewhereelse / Flat & House Invest / PRADA / Joassin immobilier / Fortis Real Estate / Ing Real Estate / L'Atelier de Genval / S.N.C.B. / GSK - GlaxoSmithKline / Ulg / Engel & Völkers / Les films de la Passerelle / Forward Real-Estate / La Space / Spi / Euroimmo / ARA - London / Bernheim Real Estate Devlopment / AST Atelier du Sart Tilman s.c. / Reality Media s.a. / Atelier d'Architecture et d'Urbanisme Francis Haulot / Atelier d'Architecture AC & T / Atelier d'Architecture Adamo Presciutti / AXA Bank / ITM - Intermarché / Kiwanis International / Crossroads digital media / Séquences s.a. / Atelier d'Architecture André Rouelle / Atelier d'Architecture Olivier Fourneau / Atelier d'Architecture Pierre Monseu Architectes Associés / Architectes Fabrizio Tengatini / Visimmo immobilier / L'Atelier s.a. / Le Studio s.a. / KL Construct / Architecture & Urbanisme s.a. Gérard Clotuche / Atelier d'Architecture Marc Grondal s.p.r.l. / Bureau d'Urbanisme d'Architecture et d'Arts Associés / Uhoda s.a. / Mottet Agri s.a. / Spadel s.a. / Les Bains de Lavey s.a. (Suisse) / AMO-OMA-Rem Koolhaas / DTZ Wallonie / Standard de Liège / Mareshal sprl / Parc de L'Alliance s.a. / Botanic Building s.a. / EZ Dock Europe / Régie des bâtiments / Atelier d'Architecture de Lavaux s.c. / Thomas & Piron / Redevco Retail Belgium s.c.s. / Cecoforma / Degueldre E s.p.r.l. / Soundstation / Pierre & Nature s.a.Luxembourg / MBO s.c. / Gérard-Lemaire associés / Architectes Urbanistes Valentiny & Associés / Bureau d'études Weinand / Neuilly Investissement / Société Immobilière K / Wolfs immobilier / Duval Guillaume Brussels / Bruno Albert sc Architecte et Associés /

Expériences professionnelles

2016-2019 : Réalisation de mon studio de réalité virtuelle. Retour à la 3D de présentation de grands projets architecturaux avec application des maquettes 3D en réalité virtuelle. Le client reçoit le matériel nécessaire à la promotion de son bâtiment. (Image de synthèse, vidéo de présentation du futur projet). Mais a également la possibilité de se déplacer dans les espaces projetés à l'aide d'un casque de réalité virtuelle.

Projets en cours :

- AA Carreers : Réalisation d'une visite virtuelle interactive poussée pour la présentation des locaux de AA Birmingham.
- S.N.C.B.: Réalisation d'une visite virtuelle interactive poussée « Cours interactif pour les aiguilleurs du rail ».

Réalisations récentes :

- Réalisation D'un film de 8 minutes, de 15 images de synthèse et visite virtuelle d'un appartement témoin d'un ensemble de 4 immeubles à appartement pour la Société Hönders & Jacobs.
- Réalisation de 13 images de synthèse et réalité virtuelle des lieux communs, chambre type et résidence service d'une maison de repos pour la société Stamwall sprl.
- Ensembles de visites virtuelles des expositions de la Galerie Nadja Vilenne.
- Visite virtuelle de l'exposition Wild open space les moissons de la cité au Musée Curtius.
- Réalisation de TimeLapses, plans vidéos et animations 3D du Chu du Sart Tilman pour le documentaire Charles Vandenhove, l'architecte de l'art réalisateur Jacques Donjean Les films de la passerelle.
- Réalisation d'une visite virtuelle interactive du Site du Val Benoît pour la Spi.



Stéphane Francq - Curriculum vitae -

2010-2016: Photographe indépendant spécialisé dans l'architecture et la réalité virtuelle.

Étant passionné par la photographie et l'architecture, j'ai fondé un studio spécialisé. Le but étant de m'assurer les revenus nécessaires à la création dans un second temps, d'un studio de réalité virtuelle.

Je fournis à mes clients des visites virtuelles interactives dans lesquelles sont accessibles un ensemble d'informations multimédias (textes, sons, vidéos, sites internet). J'adapte mes réalisations sous tous supports mais également, je les rends compatible avec les casques de réalité virtuelle. Technologie qui à un bel avenir dans la représentation des espaces et dans le marketing. Mes domaines d'interventions sont : l'immobilier, l'architecture, les galeries d'art, l'E-commerce, le tourisme et les sites historiques.

2008-2010 : Employé : Responsable Marketing de la Société immobilière Visimmo s.a.

Chargé de toute la communication de la société, des bâtiments construits et en construction. Je participais également aux réunions décisionnelles vu mes connaissances en architecture. J'ai travaillé en collaboration avec de nombreux studios d'architecture de la province de Liège et de Bruxelles. 2010 : Faillite de mon employeur : Société immobilière Visimmo s.a.

2005-2008 : Administrateur indépendant : Transformation de la société coopérative AMEDIA en S.P.R.L. J'ai pendant ces années acquis de l'expérience dans les nouvelles technologies, mais surtout dans la gestion de la présentation de grands projets. Je réalisais les projections virtuelles des bâtiments mais aussi les plaquettes de présentation des projets, les sites internet et tous supports multimédias. J'ai également participé de nombreuses fois à la présentation des projets lors de réunions ou présentations publiques. Exemples : présentation publique pour le projet de la réhabilitation du centre de la ville de Spa pour l'Atelier d'Architecture du Sart Tilman. présentation des nouveaux Thermes de Spa, du Fortis Square Frere-Orban, du réaménagement du Botanic Building, du réaménagement de la Gare Palais, de l'extension du Palais de Justice de Liege.

2003-2007: Membre du jury de fin d'étude à la Haute Ecole RENNEQUIN SUALEM, section infographie.

2002-2002 : Administrateur indépendant : Création d'AMEDIA S.C.R.I.S. : Société coopérative constituée par Laurent Delruelle, Nicolas Csik et moi-même.

Domaine d'activité : Studio spécialisé dans la réalisation d'images virtuelles dans le domaine de l'architecture.

2001: Architecte indépendant.

Je travaille en free-lance pour divers bureaux d'architecture afin de constituer un fonds pour créer ma société d'images de synthèse spécialisée en architecture.

- Bureau d'études Dethier & Associés. Projet : Réhabilitation d'une ancienne ferme en appartements
- Architecte Mathonet. Projet : Aménagement des vestiaires et de l'espace V.I.P. du Standard de Liège.

Membre du jury à l'Institut Supérieur d'Architecture (ISA) Saint-Luc de Liège pour le projet de fin d'année de la classe de deuxième candidature.

2000 : Graphiste Indépendant.

Je propose mes services en représentation virtuelle en m'associant avec un ami (Bernard Rendaxhe) et forme ainsi le bureau Silicium-Lab.

Formation scolaire

1990 : Obtention d'un diplôme en Latin-Mathématique à l'Athénée Royal « Les Marlaires » de Gosselies.

1987-1990 : Cours de mathématique avancé pour la préparation à l'examen d'entrée de l'institut polytechnique de Mons.

Formations professionnelles

1991 : Première candidature en « Ingénieur commercial » à L'Université Catholique de Louvain-La-Neuve - Non terminée

1999 : Obtention du diplôme d'architecte à l'Institut Supérieur d'Architecture (ISA) Saint-Luc à Liège avec distinction. Titre du mémoire : « Cyberculture et Architecture ».

1999 : Participe au Concours « Eurégio » pour représenter l'Institut Supérieur d'Architecture (ISA) Saint-Luc. Lors de l'affichage de mes plans, je suis surpris par les moyens mis en œuvre pour la présentation de certains projets.

Stéphane Francq - Curriculum vitae -

Formations secondaires

- gestion de projets : Connaissance avancée 15 ans de pratique Infographiste 3D : Connaissance avancée
- Infographiste 2D : Connaissance avancée
- photographie : Connaissance avancée (Métier actuel)
 réalité virtuelle : Connaissance avancée (Métier actuel)

hobbys

Photographie, galerie d'Art, windsurf, surf, snowboard, informatique, concerts, cinema, cuisine.